

Dette er HTML-versjonen av filen https://gamelab.istanbul/attachments/article/600/2020041701-T-1032_talimat_2020yazstaji.pdf.
Google genererer HTML-versjoner av dokumenter automatisk når vi søker gjennom nettsider.

Tips: For å finne søkeordet ditt raskt på denne siden, trykker du **Ctrl+F** eller ⌘ (Mac) og bruker søkeraden.

2020 YAZ STAJI UYGULAMA TALİMATI

Yayın Tarihi: 17.04.2020

İstanbul, 17 Nisan 2020

2020 YAZ STAJI UYGULAMA TALİMATI

COVID-19 salgını nedeniyle Gamelab İstanbul ürün geliştirme ve eğitim çalışmaları 13.03.2020 Cuma gününden bu yana evden yürütülmektedir.

Salgının ne zaman biteceği belli olmadığı gibi, salgından sonra yaygın öğretime ne zaman başlanacağı ve ne şekilde devam edileceği de bu talimatnamenin yazım tarihi itibarıyla belirginlik kazanmamış halde bulunmaktadır. Birçok okul yaz stajı başvurularının son tarihini ileri almıştır. Bu şartlar altında yaz stajı programının belirlenmesi çeşitli zorluklar içermektedir.

Zorluklara karşın, öğrencilerin staj yapma zorunluluğunun bulunması sebebiyle, Gamelab İstanbul staj programının iptal edilmemesine, bunun yerine, şartlara göre düzenlenmesine karar verilmiştir.

Gamelab İstanbul yaz stajı programı geleneksel olarak tüm yaz tatili boyunca sürmektedir. Belirsizliklerin yoğun olduğu 2020 yaz döneminde, yaz stajı aşağıda anlatılan şekilde yürütülecektir.

I. STAJ DÖNEMİ

1. 2020 yaz stajı programımız 15 Haziran-11 Eylül 2020 tarihleri arasında yürütülecektir.
2. Kurban Bayramı nedeniyle 27 Temmuz-7 Ağustos döneminde 2 hafta tatil yapılacaktır.
3. Bayram tatili çıkartıldığında, yaz stajı programımız; bayramdan önce 6 hafta ve bayramdan sonra ise 5 hafta olmak üzere toplam 11 hafta sürecektir.

II. ÇALIŞMA YERİ

4. Yaz stajının ilk 6 haftalık dönemi çevrim içi olarak evden çalışma şeklinde yürütülecektir.
5. 5 hafta sürecek ikinci dönemde ise, tüm stajyerler İstanbul'daki ofisimizde görev yapacaktır.
6. Önümüzdeki günlerde şartların belirginleşmesiyle birlikte, Küçükçekmece ofisimizin yakınında oturan stajyerlerin ilk 6 haftalık dönemde de ofiste çalışmasına karar verilebilir.

III. ÇALIŞMA PROGRAMI

7. Tüm stajyerlere başlangıç eğitimleri 15 Haziran-19 Haziran döneminde Discord programı aracılığıyla çevrim içi olarak verilecektir.

Rev. 02 - 28.04.2020

2

8. Eğitimlerde Space Forces 2D (Java) ve TASO 3D Football (C++) ürünlerimizin geliştirilmesine ilişkin teknik bilgiler anlatılacaktır.
9. Eğitimlerin bitmesini takiben stajyerler 2 kişilik gruplara bölünecek ve bu gruplar yürütülmekte olan oyun ve oyun motoru projelerinde görevlendirilecektir.
10. Gruplar kendi içerisinde yazışma ve konferans görüşmesi yöntemiyle iletişimde olacak ve koordinasyon içerisinde çalışacaktır.
11. Gamelab İstanbul yönetimi tüm gruplarla haftanın belirli günlerinde çevrim içi toplantı yaparak görevlerdeki ilerlemeleri değerlendirecektir.
12. Verilen görevlerde çalışma yapılmaması ve görevlerin zamanında bitirilmemesi durumunda öğrencinin stajı sonlandırılacaktır.

13. Gruplara ilk haftalarda kolay görevler verilecektir. Takip eden haftalarda ana işler yapılacaktır.

III. STAJ EVRAKLARININ HAZIRLANMASI

14. Okullarımızın zorunlu yaz stajları genellikle 25 iş günü olmaktadır. Staj evrakları 10 Ağustos-11 Eylül olarak düzenlenecektir.

15. Zorunlu stajı 25 günden daha uzun olan öğrencilerimiz, resmi stajları kaç gün daha uzun ise, 10 Ağustos'tan geriye doğru o kadar gün ekleyerek hazırlayacaktır.

16. Evraklar tamamen doldurulduktan sonra e-mail ile Gamelab İstanbul'a gönderilecektir.

17. Tarafımızca imzalanacak evraklar öğrencilere kargo ile geri gönderilecektir.

18. Öğrencinin staj evraklarını okuluna teslim edip teslim evrağını tarafımıza ilemesiyle staj programı başlamış olacaktır.

IV. İLETİŞİM

19. Öğrenciler staj başvurularını <https://gamelab.istanbul/tr/staj/staj-basvuru-formu> adresinde yer alan staj başvuru formu aracılığıyla yapacaktır

20. Stajyer adayları 4 Mayıs 2020 Pazartesi gününden itibaren telefonla aranarak görüşme yapılacaktır.

21. Staja kabul edilen öğrenciler ve diğer adaylar, info@gamelab.istanbul adresine email atarak Gamelab İstanbul ile iletişim kurabilirler.

Bilgilerinizi rica ederim.

Saygılarımla,

Noyan Culum
Genel Müdür

Gamelab İstanbul

Rev. 02 - 28.04.2020

3

Telif Hakları:

Bu belgenin yasal sahibi Nitra Oyun Yazılım Limited Şirketi'dir. Belgenin içeriğinin izinsiz olarak kopyalanması, çoğaltılması, içerisinden kısmen veya tamamen alıntı yapılması ve izinsiz diğer kullanımlar Türkiye Cumhuriyeti kanunlarına ve uluslar arası mevzuata göre yasaktır. İzinsiz kullanımda bulunanlar hakkında yasal işlem yapılacaktır.

Nitra, Nitra Games, Gamelab ve Gamelab İstanbul markaları Nitra Oyun Yazılım Şirketi'nin tescilli markalarıdır. Bu belgede geçen diğer markaların kullanım hakları kendi sahiplerine aittir.

Belge No:

2020041701-T-1032

Belge Tarihçesi:

Rev. No	Rev. Tarihi	Açıklama
1	17.04.2020	: İlk yayın
2	28.04.2020	: Başvuru formu adresi eklendi ve arama tarihi güncellendi